

Tutorial: Criando atalhos de programas no estilo Windows 8

Por: Pablo Lupércio V. R. Corrêa

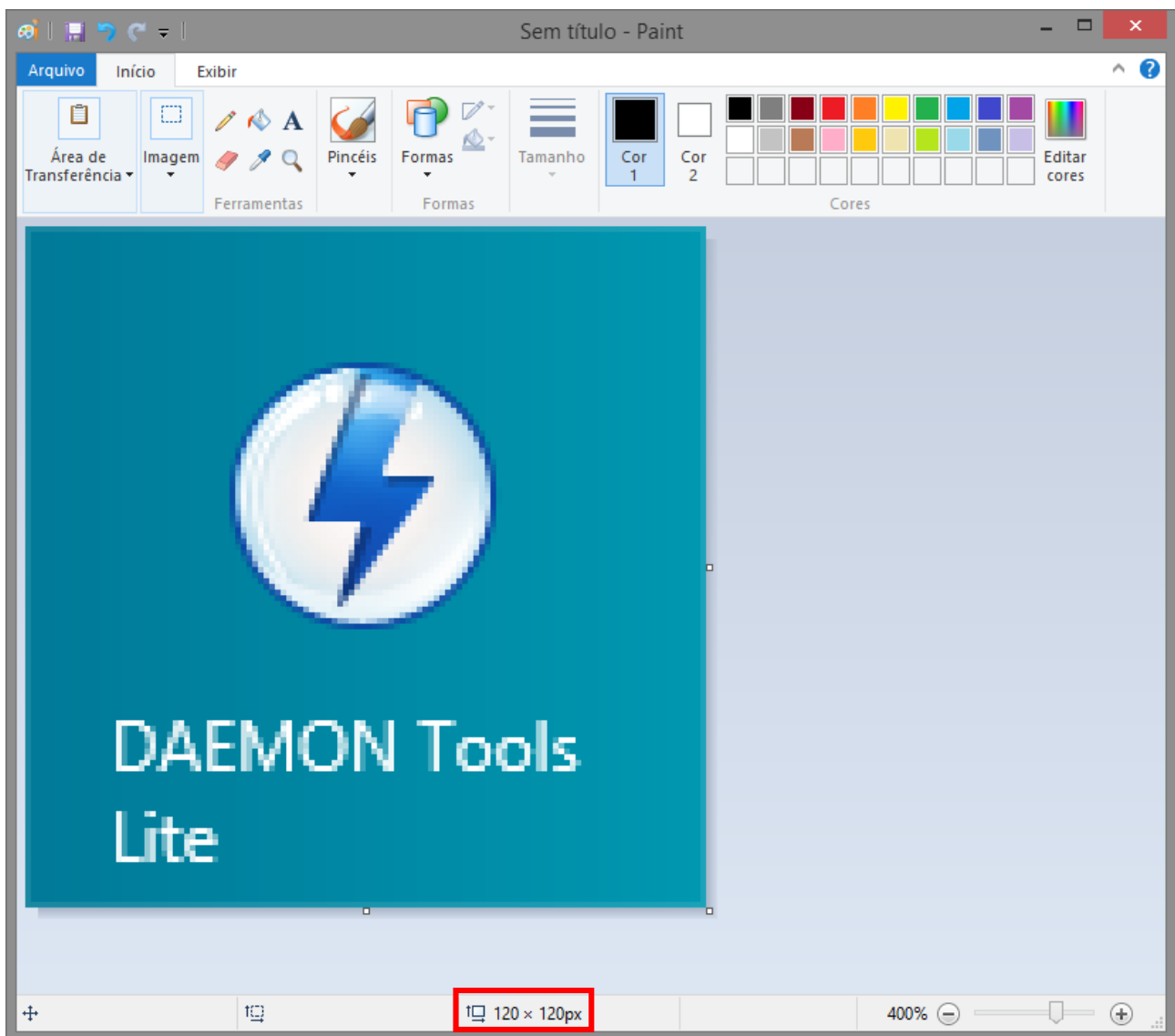
No final do tutorial encontra-se o meu contato.

Programas necessários:

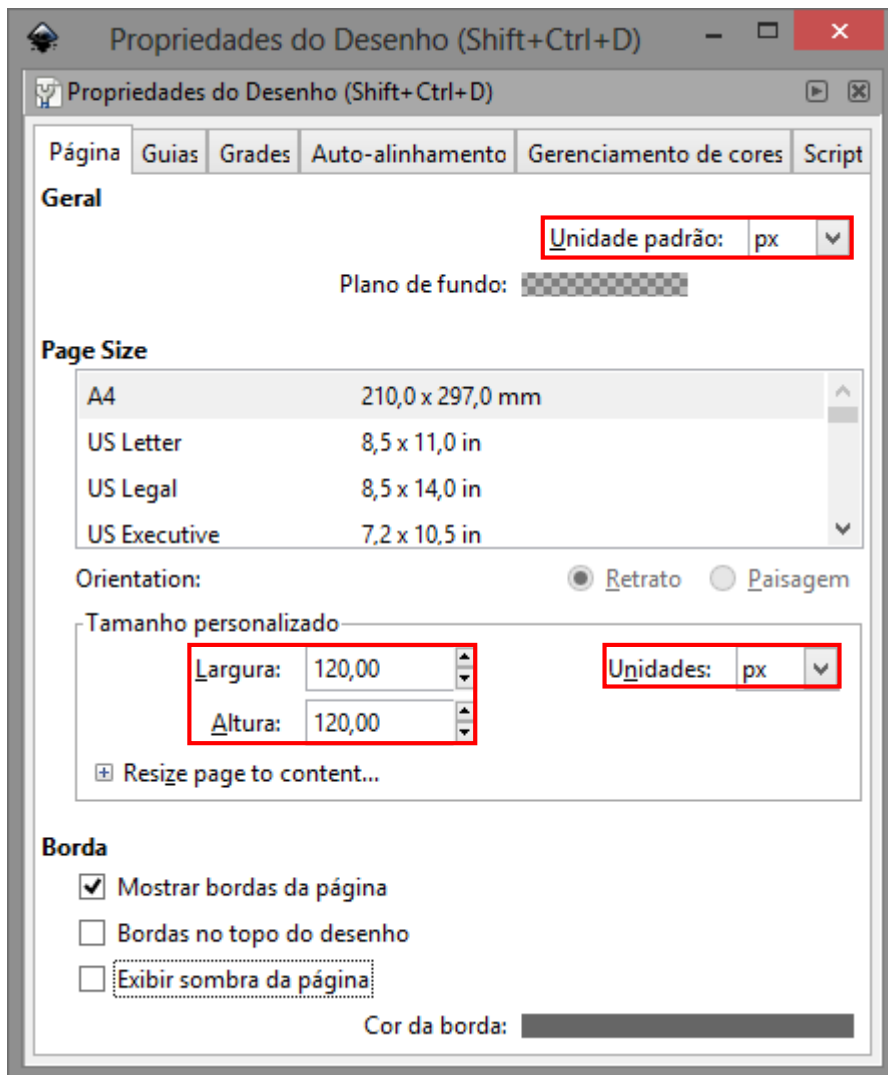
- **Inkscape** ou qualquer programa para vetorização
- **OblyTile**
- **Paint**

No primeiro passo é necessário tirar um **Print Screen** da sua tela inicial do Windows 8, contendo respectivamente os atalhos que não estão no estilo, das tiles dos apps, do Windows 8.

Cole o print no paint. Nesse caso, usaremos o atalho do Daemon tools. Perceba que o paint, já nos mostra a medida (em pixel), exata da tile:



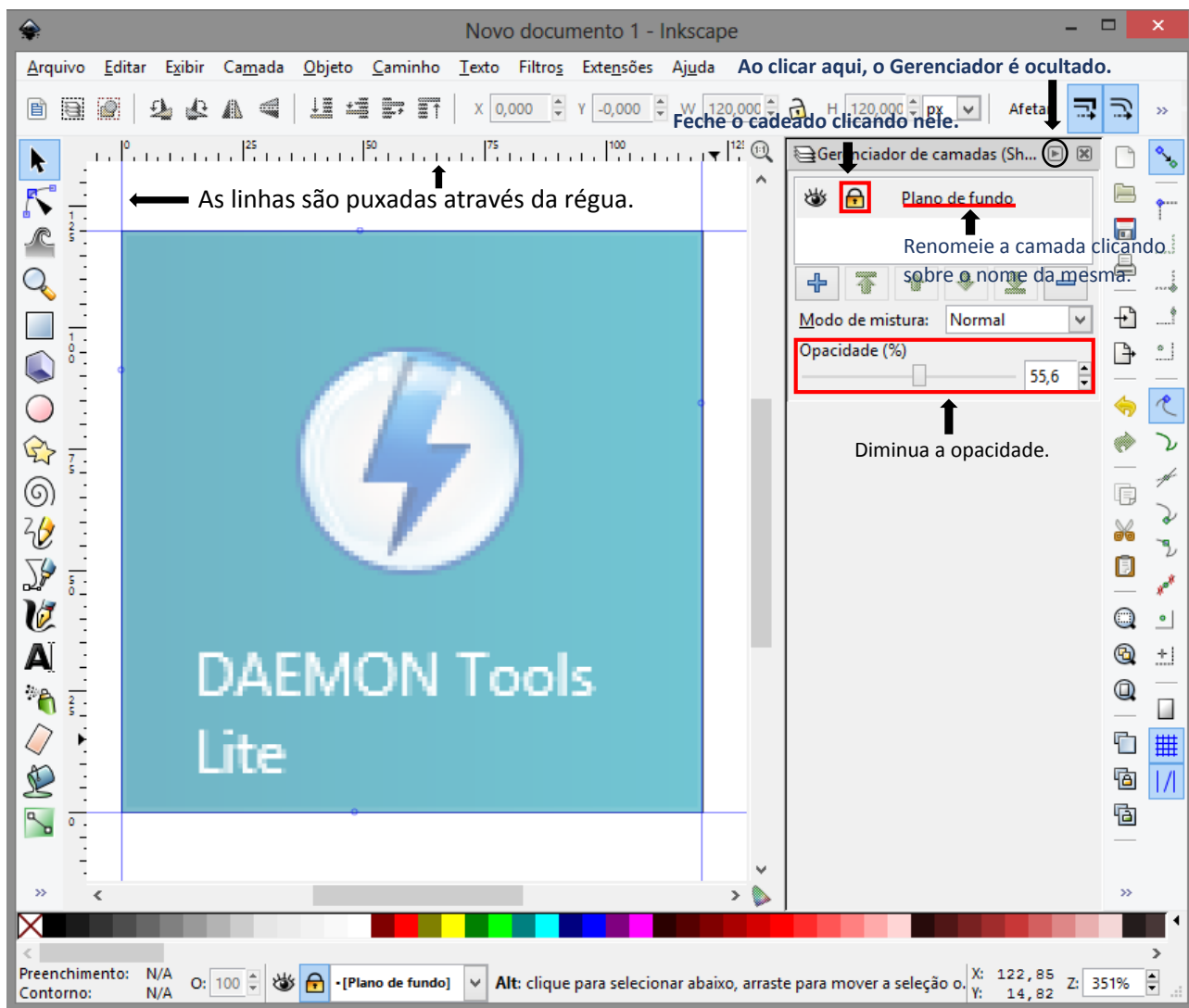
Sabendo a medida exata, usaremos agora o **Inkscape**. **Não feche o paint!** . Abra o Inkscape. Ao iniciá-lo, pressione o atalho **Shift+Ctrl+D**, para abrir as propriedades do desenho. Deixe a unidade padrão em pixel(px), pois não queremos perder a qualidade do desenho na hora de exportar o mesmo. Deixe as medidas, no campo de largura e altura, de acordo com a medida que encontramos no paint, ou seja, 120 x 120px.





Depois do processo de configuração, trabalharemos com camadas. Pressione **Shift+Ctrl+L**, para abrir o gerenciador de camadas. Na janela que se abre, dê o nome a camada de **Plano de fundo**. Cole a imagem do atalho do Daemon tools, que se encontra no Paint, nessa camada. Feche o cadeado, clicando no mesmo, posteriormente diminua a opacidade da camada para que possamos vetorizar o ícone mais facilmente.


Dica: Para facilitar a deslocamento da imagem na área de desenho. Utilize as linhas, que podem ser puxadas através das régua. Clique na régua, com o botão esquerdo do mouse, e sem soltar o botão arraste a linha aonde quiser.

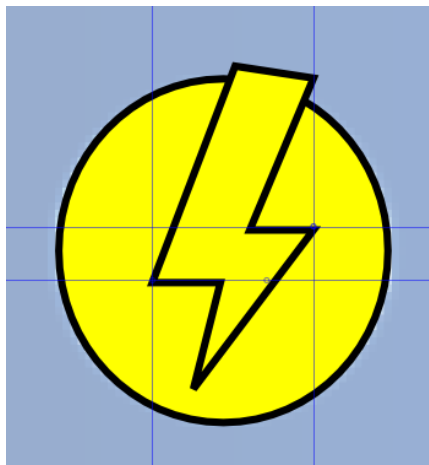
Obs: A ferramenta cadeado é importante pois trava a imagem da camada Plano de fundo. Esse processo é necessário para que na hora da vetorização, ao clicarmos na imagem a mesma não se mova. Facilitando o trabalho.



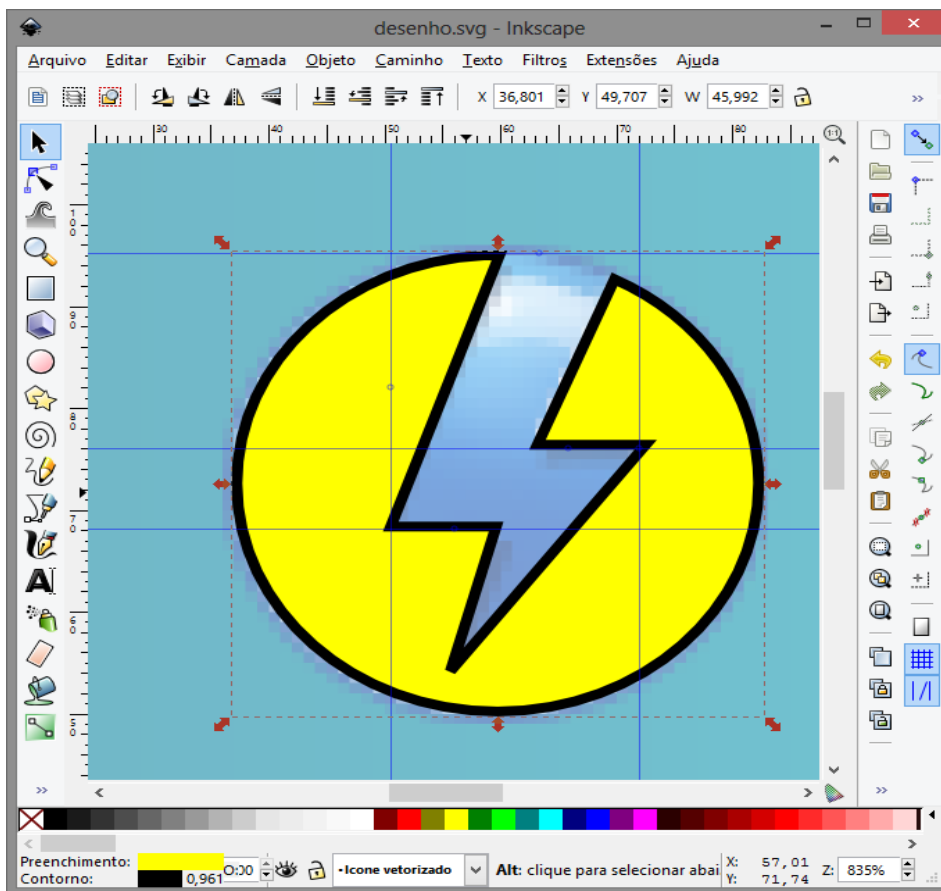
Agora a vetorização. Crie outra camada, clicando no ícone: , renomeie a mesma como **Ícone vetorizado** ou um nome a sua escolha. A vetorização desse ícone é fácil.

Utilize a ferramenta **Elipse** , localizada na barra de ferramentas do programa (barra vertical a esquerda), e a deixe no tamanho do círculo do atalho. Lembrando, na paleta de cores para selecionar cor de preenchimento é só clicar normalmente com o botão esquerdo do mouse na cor desejada. Para cor de contorno use o botão direito do mouse, na cor desejada, e selecione aplicar ao contorno. Para a opção sem preenchimento clique no branco marcado por um “xis”.

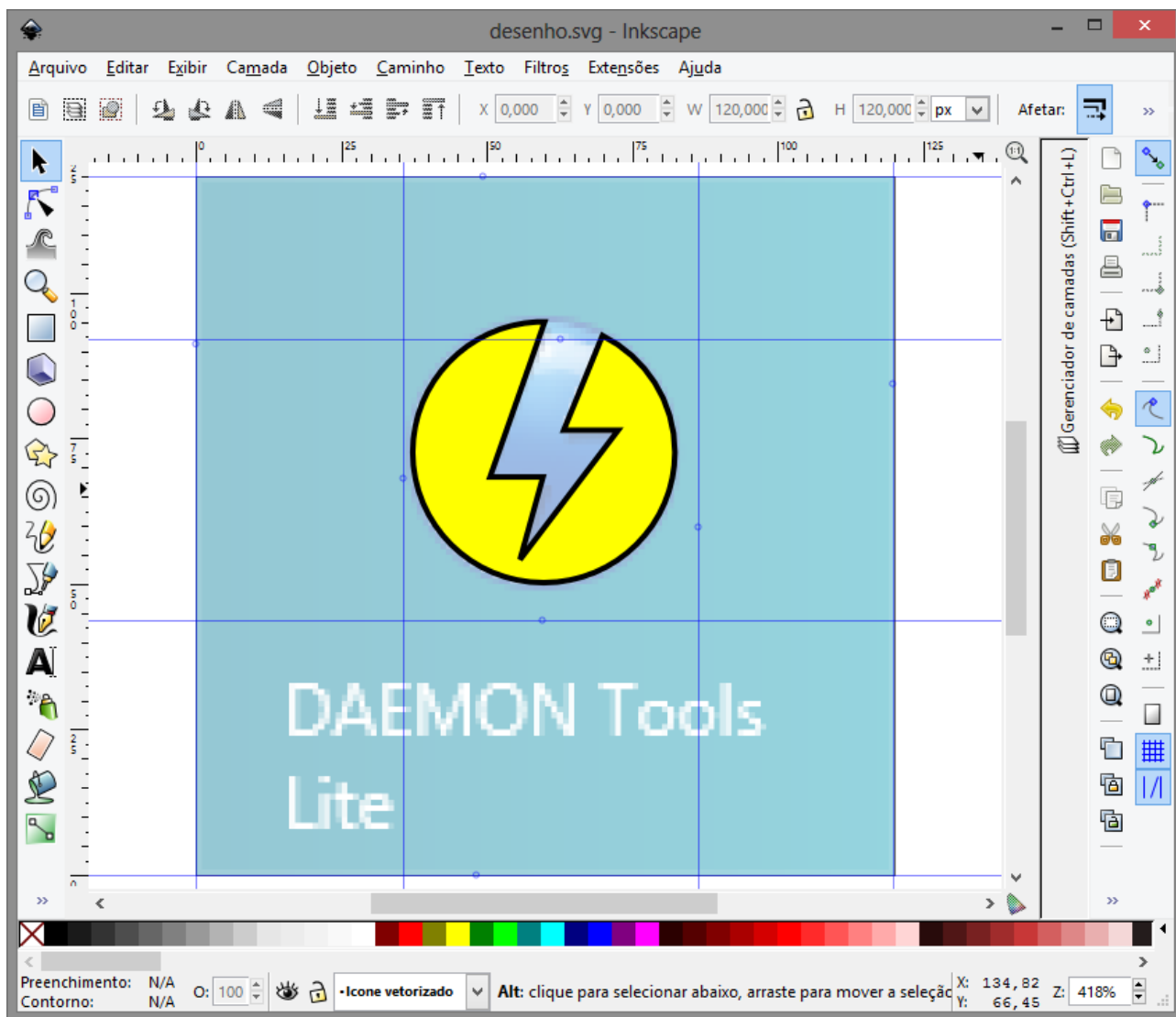
Para o raio utilize a ferramenta **Bézier**: . Sabe a ferramenta em formato de L no paint, cujo nome é polígono, pois a Bézier tem a mesma função. Então, uso mais 4 linhas para que o ícone seja feito rapidamente, pois a partir dela delimito a área do raio.



Deixe o raio sobrando como na figura senão o recorte não sairá correto. Agora adicione cores aos objetos. Ambos podem ser de mesma cor. Selecione os dois objetos e repita o seguinte processo na barra de menus do programa: **Caminho > diferença**. O mesmo deve ficar como na imagem:



Se quiser, apague as linhas feitas anteriormente. Agora, Precisamos saber qual vai ser a área ocupado pelo ícone na tile. Usando o print que está no paint, cole **SOMENTE** a tile do Internet Explorer, na área de desenho do inkscape. Use as linhas e marque a área usada pelo ícone. Tenha cuidado delimitei não a área ocupada pelo ícone todo, mas a área ocupada pela letra **e**. Perceba que no ícone há o círculo em volta do mesmo, não usei a área do mesmo. Redimensione-o.

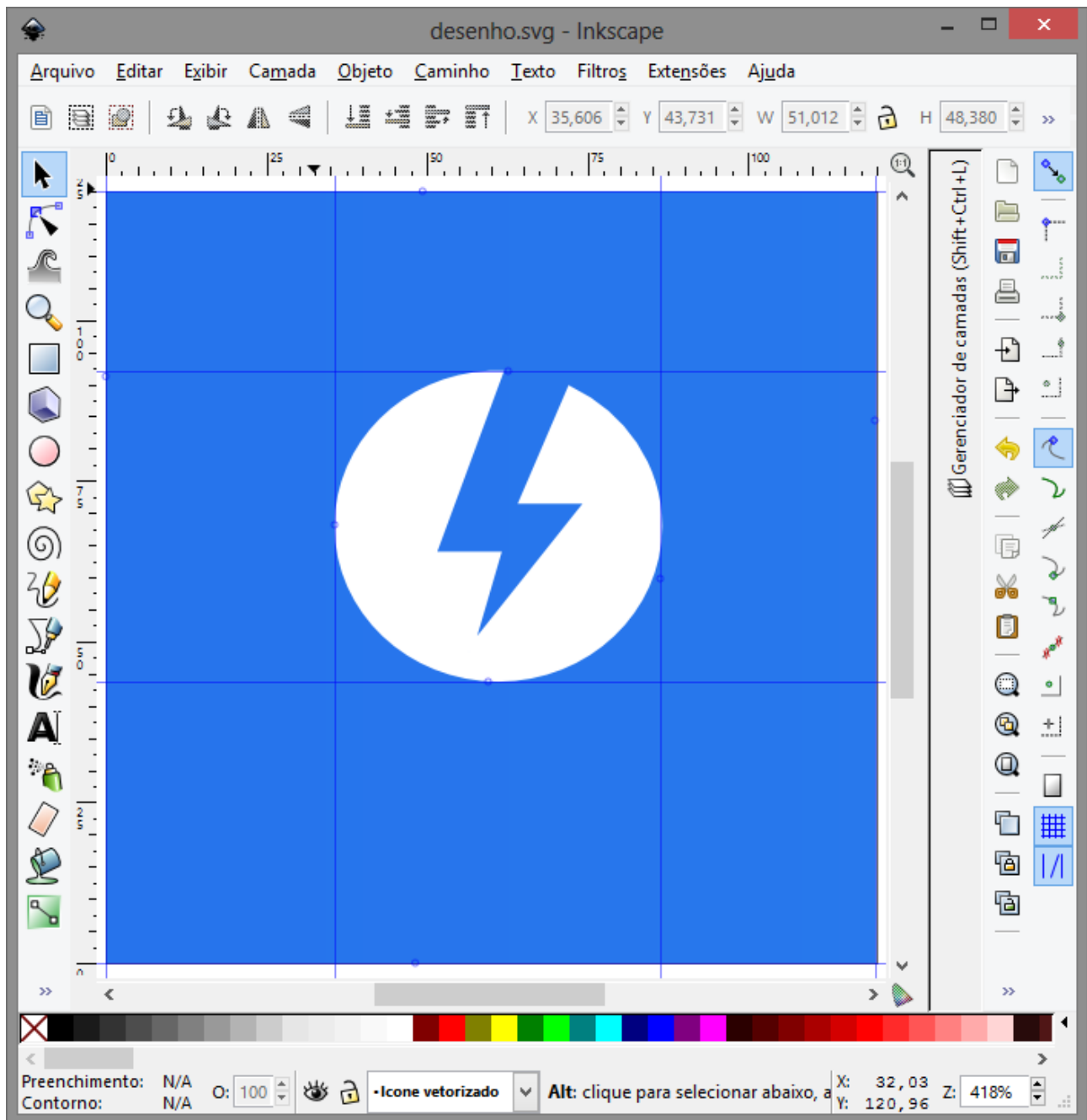


Não redimensionei ainda para que possam perceber a área que icone deverá ocupar.

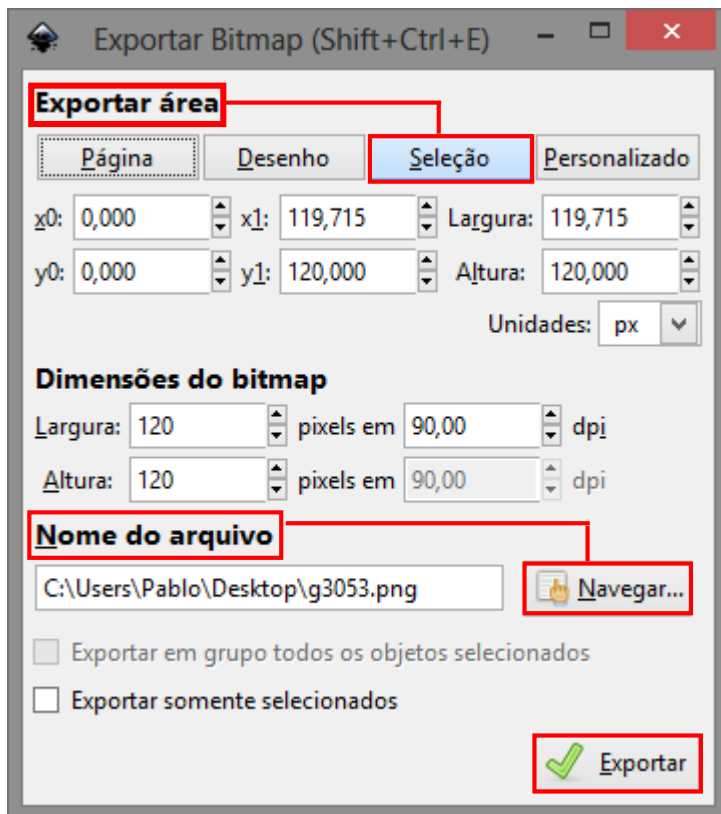
Agora definiremos as cores da tile. Peceba que o icone é predominante o branco e azul. O icone será branco e o plano de fundo azul. Mas qual azul usaremos?

Opto pelo azul da tile do internet explorer. Faça o processo para conseguir esse tom de azul. No print que está no paint localize a tile do IE. Usando a ferramenta seleção, selecione somente o azul da tile. Copie o mesmo e cole no inkscape, redimensione-o de acordo com a área total da tile: 120 x 120px.

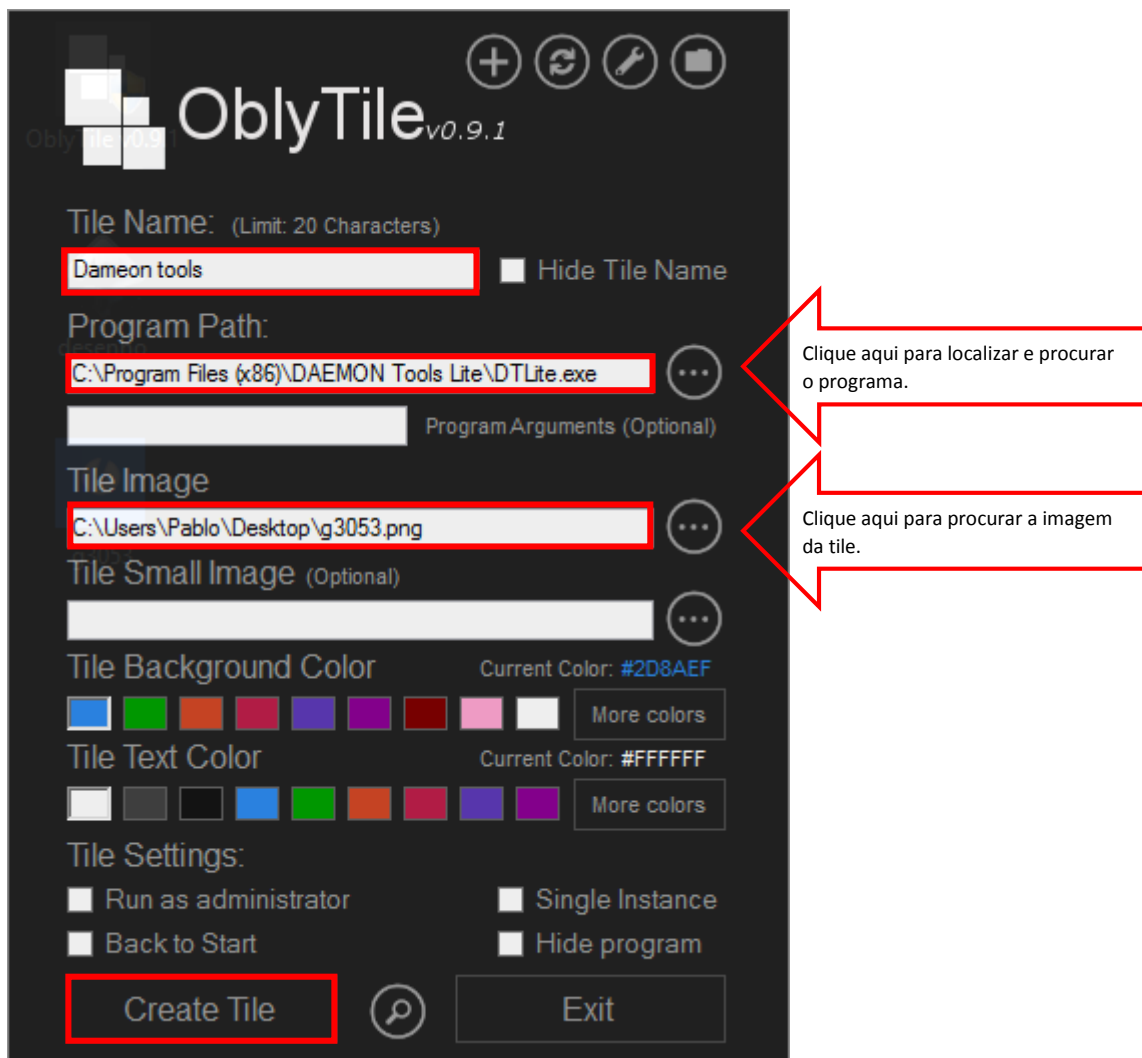
Não se preocupe se o mesmo sobrepôs o icone. Tecle **Pg Dn** (Page Down), para que o quadrado vá para trás do icone. Selecione o icone e clique na cor branca. Opte pela mesma cor no contorno ou use sem preenchimento.



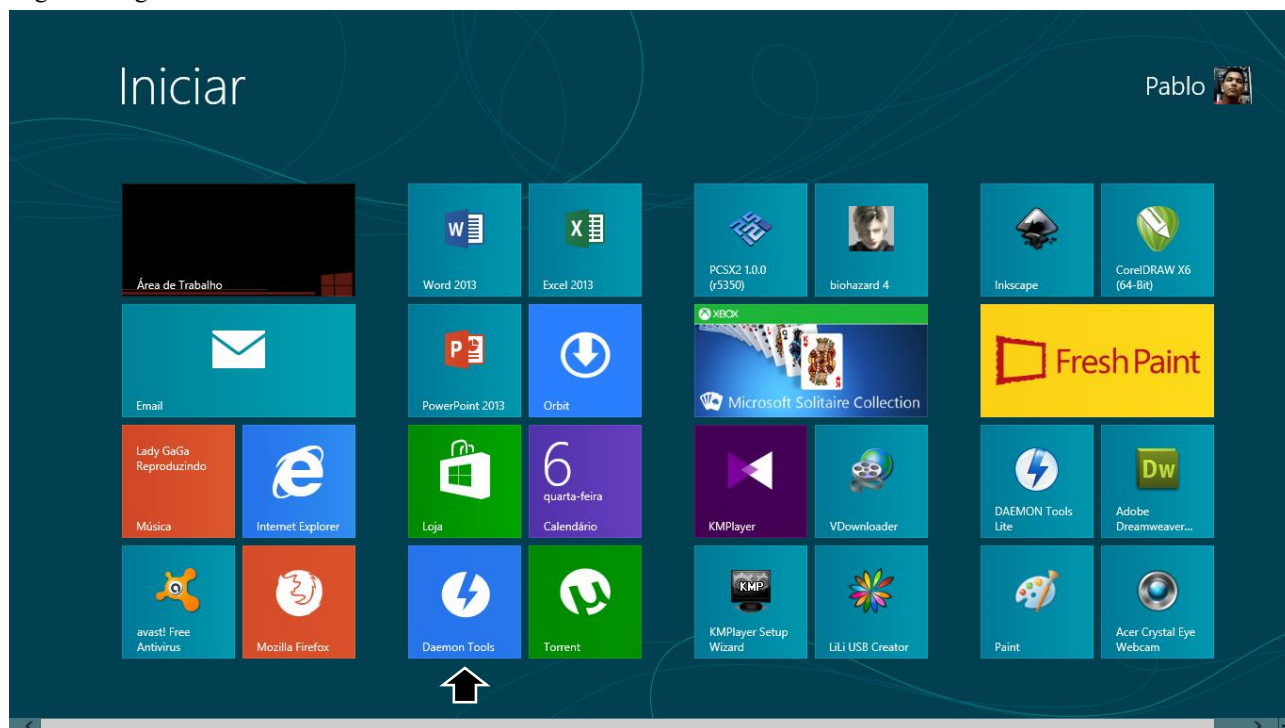
Com a tile já feita exclua a camada **Plano de fundo**, pois não precisaremos mais dela. Depois selecione os dois objeto com a ferramenta seleção. Com os dois selecionados, clique em **Objeto > Agrupar**, na barra de menus. Clique em **Arquivo** e salve seu projeto. Após salvá-lo. Clique em **Arquivo** novamente, vá em **Exportar bitmap**. Na janela que se abre, No campo **Exportar área** deixe em **Seleção**. No campo **Nome do arquivo** clique em **Navegar** e selecione onde deseja salvar a imagem em seu lugar de preferência. Dê um nome e logo após clique em **Exportar**.



Agora usaremos o **OblyTile**. Abra o mesmo. Na janela que se abre, digite Daemon tools no campo **Tile Name** (Nome da tile). Em **Program Path** (Caminho do programa) faz-se a chamada do programa no formato “**EXE**”, ou seja, clique em “**DTLite.exe**” quando for procura-lo no seu PC. Em **Tile Image** (Imagem da Tile) usaremos a imagem que fizemos no **inkscape**. No meu caso, salvei em desktop. Por fim, clique em **Create Tile** (Criar Tile). A tile é criada, vá na tela inicial e teste a mesma.



Segue a imagem da minha tela inicial:



Perceba que já criei tiles para outros programas, tais como: Orbit, Mozilla Firefox, µtorrent e o KMPlayer. Pode-se excluir o atalho original sem medo, mas antes teste a Tile.

Espero ter ajudado.

Contato

- pablolupercio@bol.com.br
- pablol1823@gmail.com

Deviantart

- <http://pablolupercio.deviantart.com/>